

## REGULAMENTO – MARATONA DE NEGÓCIOS | CAMPUS PARTY BRASIL 18

A participação neste evento implica na leitura e aceitação integral deste regulamento.

### 1. APRESENTAÇÃO

A Maratona de Negócios tem como objetivo estimular o empreendedorismo, promover inovação e apoiar o desenvolvimento de ideias de negócio. Durante a Campus Party Brasil 18, os participantes irão passar por etapas de **ideação, modelagem e validação** de soluções inovadoras.

### 2. PÚBLICO-ALVO

Podem participar:

- Campuseiros devidamente inscritos no evento
- Interessados em criar negócios inovadores, tecnológicos ou de impacto social

### 3. INSCRIÇÃO E EQUIPES

- Inscrição via site oficial (aba “Programas”)
- Equipes de até 5 integrantes
- Formação prévia ou durante o evento
- Recomenda-se diversidade de perfis (negócios, tecnologia, design, marketing etc.)

### 4. CRONOGRAMA

- **04/05/2026**  
Abertura + Workshop: *Do MVP ao Negócio Inovador*  
Capacitação focada em transformar ideias em soluções viáveis, abordando construção de MVP, validação inicial com clientes e estruturação de propostas de valor.
- **05/05/2026**  
Workshop: *Como turbinar seu Pitch*  
Treinamento prático para desenvolvimento de apresentações claras e persuasivas, com foco em storytelling, proposta de valor e comunicação com investidores.
- **06/05/2026**  
Demoday  
Etapa final da maratona, na qual **até 6 projetos selecionados (os melhores avaliados)** realizam a apresentação para a banca, que definirá as 3 melhores soluções.

## 5. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Os projetos serão avaliados com base em:

- Clareza do problema (dor do cliente)
- Capacidade da equipe (autoridade para execução)
- Grau de inovação e impacto
- Potencial de mercado
- Modelo de monetização

## 6. PREMIAÇÃO

- **1º Lugar**
  - Ingresso com camping para **qualquer evento da Campus Party até 2026**
  - Stand em Campus Startup
  - 6 encontros de mentoria
- **2º Lugar**
  - Ingresso com camping para **qualquer evento da Campus Party até 2026**
- **3º Lugar**
  - Ingresso com camping para **qualquer evento da Campus Party até 2026**

Entrega: cerimônia oficial no palco principal

## 7. DISPOSIÇÕES FINAIS

- A organização pode ajustar o cronograma, se necessário
- A participação implica aceitação total deste regulamento
- As ideias permanecem de propriedade das equipes

## 8. CONTATO

### Guilherme Alves

Embaixador Campus Party | Cofundador da i2b Innovation to Business e do Jambo Coworking |  
Consultor Sebrae | Mentor de Negócios de Impacto e Startups | Professor, Consultor e Palestrante em  
Inovação

[startupsbrasil@campus-party.org](mailto:startupsbrasil@campus-party.org)