



**REGULAMENTO GERAL  
TORNEIOS DE E-SPORTS – GAMER ARENA  
CAMPUS PARTY BRASÍLIA - CPBR18  
CAMPEONATO VALORANT**

O presente Regulamento estabelece as normas oficiais aplicáveis aos torneios de e-sports realizados no âmbito do evento **Campus Party Brasília - CPBR18**, a ser realizado na data de **03 a 07 de Junho**, no local **Arena BRB Mané Garrincha - Brasília**.

A gestão da arena e administração dos campeonatos é de responsabilidade da **GAMER ARENA**, doravante denominada “Organizadora”.

Ao realizar a inscrição e participar do evento, todos os jogadores, coaches, staffs e representantes declaram que leram, compreenderam e aceitam integralmente este Regulamento, obrigando-se ao seu fiel cumprimento.

## **1. DISPOSIÇÕES GERAIS**

O presente Regulamento aplica-se ao torneio **Campeonato Valorant**, realizado no âmbito do evento **Campus Party Brasília - CPBR18**, na data de **De 03 a 07 de Junho**, no local **Arena BRB Mané Garrincha - Brasília**, sob gestão da **GAMER ARENA**, doravante denominada “Organizadora”.

Este Regulamento estabelece as normas obrigatórias de participação, conduta, elegibilidade, funcionamento da competição, responsabilidades e penalidades aplicáveis a todos os jogadores, coaches, membros de staff, representantes de equipe e demais envolvidos direta ou indiretamente no torneio.

Ao realizar a inscrição e/ou participar do torneio, o participante declara, para todos os fins, que leu, compreendeu e aceita integralmente todas as disposições deste Regulamento, comprometendo-se a cumpri-las de forma plena e irrestrita.

O torneio será regido pelas regras aqui descritas, complementadas, quando necessário, pelas regras oficiais da desenvolvedora ou publicadora do jogo **Valorant**, prevalecendo sempre as determinações da Organizadora quanto à aplicação prática durante o evento.

A Organizadora poderá estabelecer regras específicas adicionais referentes a formato, mapas, sistema de disputa, cronograma, critérios de desempate e demais aspectos operacionais, os quais serão previamente comunicados aos participantes e passarão a integrar este Regulamento para todos os efeitos.

Eventuais situações não previstas neste documento serão analisadas e decididas exclusivamente pela Organizadora, com base nos princípios da boa-fé, integridade competitiva, equilíbrio entre as equipes e espírito esportivo.

A participação no torneio é voluntária, pessoal e intransferível, não gerando qualquer vínculo empregatício, societário ou associativo entre os participantes e a Organizadora.

## **1.1 DESCRIÇÃO GERAL DA COMPETIÇÃO:**

**Jogo: Valorant**

**Quantidade de vagas:** 12 (doze) times

**Qualificatórias:** 05 DE JUNHO DE 2026, A PARTIR DAS 10H30

**Tipo de Campeonato:** PRESENCIAL

**Formato do campeonato:** ELIMINAÇÃO SIMPLES; PARTIDAS ATÉ A SEMIFINAL EM MD1 E SEMI E FINAL EM MD3 ou MD5.

A quantidade de partidas poderá ser alterada pela organizadora da competição e a modificação, caso ocorra, será informada aos competidores;

**Inscrição:** GRATUITA

## **2. ELEGIBILIDADE DOS PARTICIPANTES**

### **2.1 Idade**

A idade mínima para participação será definida conforme a classificação indicativa do jogo disputado.

Participantes menores de 18 (dezoito) anos deverão apresentar autorização formal assinada por responsável legal, acompanhada de documentos comprobatórios.

A ausência de documentação válida impedirá a participação.

### **3. COMPOSIÇÃO DAS EQUIPES**

Cada equipe deverá conter, obrigatoriamente:

- Mínimo de 5 (cinco) jogadores titulares;
- 1 (um) coach ou membro de staff identificado no ato da inscrição.

Poderão ser permitidos jogadores reservas, conforme regras específicas do torneio.

Cada jogador poderá estar inscrito em apenas uma equipe durante todo o campeonato.

É proibida a substituição de jogadores após o início da competição, salvo autorização expressa da Organizadora.

### **4. INSCRIÇÃO**

A inscrição deverá ser realizada pelos meios oficiais indicados pela organização.

É obrigatória a prestação de informações verdadeiras e completas.

A Organizadora poderá cancelar inscrições em caso de:

- Dados falsos;
- Tentativa de fraude;
- Descumprimento do regulamento;
- Atrasos ou não comparecimento do time ou jogador antes e durante o campeonato.
- Todos os custos e despesas de deslocamento para as equipes até o campeonato presencial na Campus Party Brasil devem ser custeadas pela própria equipe, não haverá qualquer ajuda de custo de transporte, hospedagem, alimentação ou qualquer outro por parte do evento ou dos organizadores.
- Não é possível a participação de forma online nas etapas presenciais.

#### **4.1 REGISTRO E PARTICIPAÇÃO**

**Registro de jogadores:** A equipe deve preencher o formulário de cadastro dos jogadores titulares. Reservas e coach serão inscritos via preenchimento de formulário a ser enviado, pela Organização, para o capitão do time.

**Nomes de equipes e jogadores:** Os nomes das equipes e jogadores devem ser únicos; a GAMER ARENA se reserva no direito de rejeitar um nome de equipe ou jogador se considerar vulgar, ofensivo, discriminatório ou que infrinja os direitos autorais. Caso a equipe ou jogador infrator não realize a alteração para um nome adequado quando solicitado, a GAMER ARENA se reserva no direito de desclassificá-lo.

**Propriedade de contas:** É obrigatório o uso de suas contas pessoais do jogo. Caso seja detectado que um participante está usando a conta de outro jogador, o participante e a equipe serão desclassificados imediatamente.

**Participação múltipla de jogadores:** Um jogador só pode ser inscrito em uma equipe durante todo o torneio. Não é permitido que um jogador se inscreva em diferentes equipes ou que o participante use mais de uma conta para participar em outras equipes. Se detectado, o participante e a equipe serão desclassificados imediatamente.

**Patrocínios:** a GAMER ARENA se reserva o direito de proibir ou eliminar equipes com patrocinadores e/ou sócios de empresas amplamente conhecidas por pornografia, uso de drogas, ou que infinjam as regras de proibição da publisher do jogo.

## 5. CONDUTA DOS PARTICIPANTES

A competição deve ser conduzida com respeito, ética e espírito esportivo.

É expressamente proibido:

- Uso de qualquer tipo de trapaça (hack, cheat, script, exploit, modificação de software ou hardware);
- Uso de bugs para obtenção de vantagem;
- Compartilhamento ou uso de conta de terceiros;
- Ofensas pessoais;
- Agressões verbais, morais ou psicológicas;
- Brigas ou agressões físicas;
- Atitudes intimidatórias;

Qualquer forma de preconceito, incluindo, mas não se limitando a:

- Racismo;
- Xenofobia;

- Homofobia;
- Transfobia;
- Discriminação religiosa;
- Discriminação de gênero;
- Discriminação por deficiência;
- Discriminação social ou regional;

Uso de símbolos, gestos ou expressões que façam apologia a:

- Violência;
- Extremismo;
- Crimes;
- Organizações ilegais;

Divulgação ou exibição de propaganda de casas de aposta, cassinos, jogos de azar não autorizados ou qualquer atividade ilegal.

A violação de qualquer uma dessas condutas poderá resultar em:

- Advertência;
- Perda de rounds, mapas ou pontos;
- Desclassificação imediata;
- Remoção do evento;
- Proibição de participação em eventos futuros;
- Comunicação às autoridades competentes, quando aplicável.

## **6. EQUIPAMENTOS E INFRAESTRUTURA**

A infraestrutura de arena e operação do campeonato é de responsabilidade da **GAMER ARENA**.

Os serviços de:

- Rede;
- Internet;
- Energia elétrica;
- Estrutura física do evento;

São fornecidos e administrados pelo evento **Campus Party Brasília - CPBR18**, sendo de responsabilidade exclusiva do mesmo.

Em caso de falhas técnicas relacionadas à estrutura do local, a Organizadora poderá:

- Pausar partidas;
- Reiniciar jogos;

- Remarcar confrontos;
- Ajustar cronogramas.

Tais ocorrências não geram direito a indenização ou compensação financeira aos participantes.

Danos causados intencionalmente aos equipamentos do evento deverão ser ressarcidos pelo responsável.

**Equipamentos da organização:** Em eventos presenciais, a Organização fornecerá todos os equipamentos necessários para o torneio, podendo os jogadores levarem seus próprios equipamentos, sendo eles:

- Mouse.
- Teclado.
- Fone de ouvido

Caso o competidor danifique algum equipamento fornecido pela Organização da Competição, o mesmo será responsável pela compensação dos danos cometidos;

## **7. HORÁRIOS E COMPARECIMENTO**

As equipes deverão comparecer no horário determinado pela organização.

Haverá tolerância máxima de 10 (dez) minutos, salvo disposição específica.

O não comparecimento implicará derrota por W.O.

O acompanhamento das comunicações oficiais é de responsabilidade exclusiva da equipe.

## **8. PREMIAÇÃO**

A premiação será divulgada oficialmente conforme o torneio realizado dentro do evento **Campus Party Brasília - CPBR18**.

O pagamento da premiação é de responsabilidade do evento **Campus Party Brasília - CPBR18**.

O pagamento da premiação poderá ser realizado **em prazo de até 90 (noventa) dias** após a finalização do campeonato, sendo de **responsabilidade da Campus Party Brasil**.

A forma de pagamento será definida exclusivamente pelo evento, podendo ocorrer por meio de cartão premiação, transferência via PIX, depósito bancário ou outro meio que venha a ser estabelecido pela organização.

A **GAMER ARENA** e a **organização do evento** poderá **cancelar ou atrasar sua premiação** se acontecer os seguintes tópicos:

- Informações incorretas fornecidas pelo jogador como: Documentos pessoais, endereços de entrega ou conta bancária ou de PIX erradas.
- Pagamentos para serem feitos em nome de outra pessoa ou empresa.
- Falsidade ideológica do jogador com a organização do evento (Falsificação de documentos ou quaisquer outro termo).

Premiação total de **R\$ 4.000,00 (Quatro mil reais)**, sendo dividido da seguinte forma:

- 1º lugar: R\$ 2.200
- 2º lugar: R\$ 1.200
- 3º lugar: R\$ 600

## **9. DIREITO DE IMAGEM**

Ao se inscrever e participar do evento **Campeonato Valorant**, o participante autoriza, de forma gratuita, irrevogável e por prazo indeterminado, a utilização de sua imagem, voz, nome, apelido (nickname) e desempenho pela **GAMER ARENA** para fins de:

- Divulgação institucional;
- Promoção de eventos;
- Conteúdos audiovisuais;
- Publicações em redes sociais;
- Materiais publicitários;
- Transmissões ao vivo ou gravadas.

A autorização se aplica a qualquer meio físico ou digital, nacional ou internacional, sem limitação de número de exposições.

O participante declara estar ciente de que sua participação poderá ser gravada e transmitida.

## **10. DECISÕES DA ORGANIZAÇÃO**

A interpretação deste regulamento e aplicação de penalidades são de competência exclusiva da Organizadora.

As decisões da organização são finais e deverão ser respeitadas por todos os participantes.

Tentativas de desestabilizar o evento, tumultuar decisões ou incitar conflitos poderão resultar em penalidades adicionais.

## **11. DO SUPORTE**

Em caso de dúvidas sobre o torneio, os competidores deverão entrar em contato com a Organização pelo whatsapp oficial da Organização.

A Organização não se responsabiliza por nenhuma informação veiculada fora dos canais oficiais de comunicação, incluindo neste rol de canais não autorizados páginas de Facebook, Grupos em redes sociais, pessoas não relacionadas a Organização da Competição, websites não autorizados, dentre outros canais de comunicação não autorizados.

Entende-se como informações oficiais sobre o Torneio apenas os publicados e veiculados no website e redes sociais oficiais da GAMER ARENA, seus canais oficiais no YouTube e Twitch;

Para qualquer problema que ocorra durante a partida, o Competidor deverá entrar em contato com o Suporte via WhatsApp;

Todas as acusações de fraude ou violação de quaisquer regras estabelecidas deverão ser encaminhadas para a Organização, que será responsável por aplicar eventuais sanções. A obrigação do envio de provas é única e exclusiva do Competidor lesado;

O Suporte e a Organização da Competição terão palavra final sobre todas as questões relacionadas à Competição. O competidor que não concorde com esta decisão poderá enviar e-mail incluindo qualquer informação pertinente sobre o caso para que a situação seja novamente analisada;

Caso o competidor deixe de cumprir com as instruções e/ou solicitações do Suporte, poderá ser desclassificado da Competição.

## **12. DISPOSIÇÕES FINAIS**

A participação no torneio implica aceitação total deste regulamento.

A Organizadora poderá atualizar este documento a qualquer momento por necessidade técnica, jurídica ou operacional.

Situações não previstas serão analisadas pela organização com base nos princípios de boa-fé, equilíbrio competitivo e integridade esportiva.

