



**REGULAMENTO GERAL
TORNEIOS DE E-SPORTS – GAMER ARENA
CAMPUS PARTY BRASÍLIA - CPBR18
CAMPEONATO STREET FIGHTER 6**

O presente Regulamento estabelece as normas oficiais aplicáveis aos torneios de e-sports realizados no âmbito do evento **Campus Party Brasília - CPBR18**, a ser realizado na data de **03 a 07 de Junho**, no local **Arena BRB Mané Garrincha - Brasília**.

A gestão da arena e administração dos campeonatos é de responsabilidade da **GAMER ARENA**, doravante denominada “Organizadora”.

Ao realizar a inscrição e participar do evento, todos os jogadores declaram que leram, compreenderam e aceitam integralmente este Regulamento, obrigando-se ao seu fiel cumprimento.

1. DISPOSIÇÕES GERAIS

O presente Regulamento aplica-se ao torneio **Campeonato Street Fighter 6**, realizado no âmbito do evento **Campus Party Brasília - CPBR18**, na data de **03 a 07 de Junho**, no local **Arena BRB Mané Garrincha - Brasília**, sob gestão da **GAMER ARENA**, doravante denominada “Organizadora”.

Este Regulamento estabelece as normas obrigatórias de participação, conduta, elegibilidade, funcionamento da competição, responsabilidades e penalidades aplicáveis a todos os jogadores e demais envolvidos direta ou indiretamente no torneio.

Ao realizar a inscrição e/ou participar do torneio, o participante declara que leu, compreendeu e aceitou integralmente todas as disposições deste Regulamento.

O torneio será regido pelas regras aqui descritas, complementadas pelas regras oficiais da desenvolvedora/publicadora do jogo **Street Fighter 6**, prevalecendo sempre as determinações da Organizadora.

A Organizadora poderá estabelecer regras específicas adicionais (formato, sistema de disputa, cronograma, etc.), que serão comunicadas previamente.

1.1 DESCRIÇÃO GERAL DA COMPETIÇÃO:

Jogo: Street Fighter 6

Quantidade de vagas: 64 (sessenta e quatro) participantes

Qualificatórias: 04 DE JUNHO DE 2026, A PARTIR DAS 10H30

Tipo de Campeonato: PRESENCIAL

Formato do campeonato: ELIMINAÇÃO SIMPLES; PARTIDAS ATÉ A SEMIFINAL EM MD1 E SEMI E FINAL EM MD3 ou MD5.

A quantidade de partidas poderá ser alterada pela organizadora da competição e a modificação, caso ocorra, será informada aos competidores;

Inscrição: GRATUITA

2. ELEGIBILIDADE DOS PARTICIPANTES

2.1 Idade

A idade mínima para participação será definida conforme a classificação indicativa do jogo.

Participantes menores de 18 anos **deverão apresentar autorização assinada por responsável legal.**

3. COMPOSIÇÃO DOS PARTICIPANTES

Cada inscrição deverá conter, obrigatoriamente:

- Mínimo de 1 (um) jogador;

É proibida a substituição de jogadores após o início da competição.

4. INSCRIÇÃO

A inscrição deverá ser realizada pelos meios oficiais indicados pela organização.

É obrigatória a prestação de informações verdadeiras e completas.

A Organizadora poderá cancelar inscrições em caso de:

- Dados falsos;
 - Tentativa de fraude;
 - Descumprimento do regulamento;
 - Atrasos ou não comparecimento do time ou jogador antes e durante o campeonato.
-
- Todos os custos e despesas de deslocamento para as equipes até o campeonato presencial na Campus Party Brasil devem ser custeadas pela própria equipe, não haverá qualquer ajuda de custo de transporte, hospedagem, alimentação ou qualquer outro por parte do evento ou dos organizadores.
 - Não é possível a participação de forma online nas etapas presenciais.

4.1 REGISTRO E PARTICIPAÇÃO

Registro de jogadores: A equipe deve preencher o formulário de cadastro dos jogadores titulares. Reservas e coach serão inscritos via preenchimento de formulário a ser enviado, pela Organização, para o capitão do time.

Nomes de equipes e jogadores: Os nomes das equipes e jogadores devem ser únicos; a GAMER ARENA se reserva no direito de rejeitar um nome de equipe ou jogador se considerar vulgar, ofensivo, discriminatório ou que infrinja os direitos autorais. Caso a equipe ou jogador infrator não realize a alteração para um nome adequado quando solicitado, a GAMER ARENA se reserva no direito de desclassificá-lo.

Propriedade de contas: É obrigatório o uso de suas contas pessoais do jogo. Caso seja detectado que um participante está usando a conta de outro jogador, o participante e a equipe serão desclassificados imediatamente.

Participação múltipla de jogadores: Um jogador só pode ser inscrito em uma equipe durante todo o torneio. Não é permitido que um jogador se inscreva em diferentes equipes ou que o participante use mais de uma conta para participar em outras equipes. Se detectado, o participante e a equipe serão desclassificados imediatamente.

Patrocínios: a GAMER ARENA se reserva o direito de proibir ou eliminar equipes com patrocinadores e/ou sócios de empresas amplamente conhecidas por pornografia, uso de drogas, ou que infinjam as regras de proibição da publisher do jogo.

5. CONDUCTA DOS PARTICIPANTES

A competição deve ser conduzida com respeito, ética e espírito esportivo.

É proibido:

- Uso de trapaças (hack, cheat, exploit, etc.);
- Uso de bugs para vantagem;
- Compartilhamento de contas;
- Ofensas e agressões;
- Qualquer forma de preconceito;
- Apologia a violência ou ilegalidades;

Penalidades podem incluir:

- Advertência;
- Perda de partidas;
- Desclassificação;
- Banimento de eventos futuros;

6. EQUIPAMENTOS E INFRAESTRUTURA

A infraestrutura é de responsabilidade da **GAMER ARENA** e do evento.

Em caso de falhas técnicas, a organização poderá:

- Pausar partidas;
- Reiniciar jogos;
- Ajustar cronogramas;

Não haverá compensação financeira por falhas técnicas.

Equipamentos da organização: Em eventos presenciais, a Organização fornecerá todos os equipamentos necessários para o torneio, podendo os jogadores levarem seus próprios equipamentos, sendo eles:

- Mouse.
- Teclado.

- Fone de ouvido

Caso o competidor danifique algum equipamento fornecido pela Organização da Competição, o mesmo será responsável pela compensação dos danos cometidos;

7. HORÁRIOS E COMPARECIMENTO

Os jogadores devem comparecer no horário definido.

Tolerância máxima: 10 minutos.

O não comparecimento resultará em W.O.

8. PREMIAÇÃO

A premiação será divulgada oficialmente conforme o torneio realizado dentro do evento **Campus Party Brasília - CPBR18**.

O pagamento da premiação é de responsabilidade do evento **Campus Party Brasília - CPBR18**.

O pagamento da premiação poderá ser realizado **em prazo de até 90 (noventa) dias** após a finalização do campeonato, sendo de **responsabilidade da Campus Party Brasil**.

A forma de pagamento será definida exclusivamente pelo evento, podendo ocorrer por meio de cartão premiação, transferência via PIX, depósito bancário ou outro meio que venha a ser estabelecido pela organização.

A **Gamer Arena** e a organização do evento poderá **cancelar ou atrasar sua premiação** se acontecer os seguintes tópicos:

- Informações incorretas fornecidas pelo jogador como: Documentos pessoais, endereços de entrega ou conta bancária ou de PIX erradas.
- Pagamentos para serem feitos em nome de outra pessoa ou empresa.
- Falsidade ideológica do jogador com a organização do evento (Falsificação de documentos ou quaisquer outro termo).

Premiação total de **R\$ 2.000,00 (Dois mil reais)**, sendo dividido da seguinte forma:

- 1º lugar: R\$ 1.000
- 2º lugar: R\$ 500

- 3º lugar: R\$ 250
- 4º lugar: R\$ 150
- 5º lugar: R\$ 100

9. DIREITO DE IMAGEM

Ao participar do evento **Campeonato Street Fighter 6**, o jogador **autoriza** o uso de sua imagem, voz e nickname para:

- Divulgação;
- Transmissões;
- Redes sociais;
- Materiais promocionais;

A autorização é gratuita, irrevogável e por prazo indeterminado.

10. DECISÕES DA ORGANIZAÇÃO

A interpretação deste regulamento e aplicação de penalidades são de competência exclusiva da Organizadora.

As decisões da organização são finais e deverão ser respeitadas por todos os participantes.

Tentativas de desestabilizar o evento, tumultuar decisões ou incitar conflitos poderão resultar em penalidades adicionais.

11. DO SUPORTE

Em caso de dúvidas sobre o torneio, os competidores deverão entrar em contato com a Organização pelo whatsapp oficial da Organização.

A Organização não se responsabiliza por nenhuma informação veiculada fora dos canais oficiais de comunicação, incluindo neste rol de canais não autorizados páginas de Facebook, Grupos em redes sociais, pessoas não relacionadas a

Organização da Competição, websites não autorizados, dentre outros canais de comunicação não autorizados.

Entende-se como informações oficiais sobre o Torneio apenas os publicados e veiculados no website e redes sociais oficiais da GAMER ARENA, seus canais oficiais no YouTube e Twitch;

Para qualquer problema que ocorra durante a partida, o Competidor deverá entrar em contato com o Suporte via WhatsApp;

Todas as acusações de fraude ou violação de quaisquer regras estabelecidas deverão ser encaminhadas para a Organização, que será responsável por aplicar eventuais sanções. A obrigação do envio de provas é única e exclusiva do Competidor lesado;

O Suporte e a Organização da Competição terão palavra final sobre todas as questões relacionadas à Competição. O competidor que não concorde com esta decisão poderá enviar e-mail incluindo qualquer informação pertinente sobre o caso para que a situação seja novamente analisada;

Caso o competidor deixe de cumprir com as instruções e/ou solicitações do Suporte, poderá ser desclassificado da Competição.

12. DISPOSIÇÕES FINAIS

A participação no torneio implica aceitação total deste regulamento.

A Organizadora poderá atualizar este documento a qualquer momento por necessidade técnica, jurídica ou operacional.

Situações não previstas serão analisadas pela organização com base nos princípios de boa-fé, equilíbrio competitivo e integridade esportiva.

