

CP Goiás5

19 a 23 de Novembro, 2025
Passeio das Águas Shopping
Goiânia / GO



GOIÁS
em modo
TURBO

REGRAS CONCURSO CAMPUS PARTY COSPLAY BY ANIME GYN:

1. DISPOSIÇÕES GERAIS:

1.1. O Concurso Cosplay Campus Party by Anime Gyn será realizado nos dias 20, 21 e 22 de novembro de 2025 na Campus Party no Shopping Passeio das Águas.

1.2. O concurso será assistido por pessoas de todas as idades, sendo crianças e adultos. Por isso, é exigido do participante o bom senso para a definição de sua representação.

1.3. Ofensas (palavrões), apelo sexual e apologia a qualquer tipo de droga ou racismo são considerados pelos juízes como critério de desclassificação do participante.

Ofensas (palavrões), apelo sexual e apologia a qualquer tipo de droga ou racismo são considerados pelos juízes como critério de desclassificação do participante.

1.4. Qualquer pessoa com idade superior a 14 anos poderá participar, independente de etnia, estatura, orientação sexual, gênero, biótipo, ou qualquer detalhe relacionado às características físicas do participante, assim como o uso de objetos auxiliares sensoriais ou de locomoção, como: óculos, aparelhos auditivos, implantes cocleares, cadeira de rodas, muletas, bengalas, andadores entre outros itens de condição auxiliar especial.

1.5. É vetada a participação de membros da comissão organizadora, coordenadores e staffs do evento, standistas, convidados (como palestrantes, professores de workshops), parceiros e equipe terceirizada ou qualquer pessoa que trabalhe no evento ou tenha parentesco direto.

1.6. Serão válidos apenas cosplays de personagens originários de qualquer tipo de mídia impressa ou visual (animes, mangás, Tokusatsu, HQ, filmes, animações ocidentais, videogames, seriados orientais e ocidentais e live-actions), executados da forma original, desde que o personagem seja de acesso público.

1.7. Não serão admitidos personagens originários de fanzines, artes terciárias da original e fóruns.

1.8. Como medida de segurança e integridade aos menores de idade presentes no evento, é vetada a participação e representação de personagens de caráter erótico/hentai

1.9. Ao se inscrever para participar dos concursos, o cosplay autoriza, de forma gratuita, o uso de imagem para a organização do concurso utilizar em seus meios de mídia posteriormente.

1.10. Como caráter publicitário e jornalístico, as imagens do Concurso Campus Party Cosplay by Anime Gyn serão utilizadas em diversas formas de mídia, como programas televisivos, websites, jornais e revistas, não se limitando aos canais de comunicação do Anime Gyn. Não haverá compensação financeira pela cessão das imagens para fins promocionais;

1.11. As competições de cosplay se darão de forma presencial e acontecerão no palco Petrobrás na área interna da Campus Party onde os vencedores serão anunciados no mesmo dia.

1.12. Ao se inscrever e participar do concurso, o cosplay autoriza automaticamente o uso de imagem e utilização da imagem por meios de mídia pela organização do Anime Gyn. Como caráter publicitário e jornalístico, as imagens serão autorizadas de forma inteiramente gratuita, a título universal, em caráter total, definitivo, irrevogável e irretratável e livre de qualquer ônus ou encargo a utilização de seu nome, imagem, voz, fotos, arquivos e/ou qualquer outro tipo de mídia relacionada ao concurso, sendo elas digitais ou não. A Campus Party, o Anime Gyn e seus parceiros poderão à seu exclusivo critério, por si ou por terceiros por elas autorizados, utilizar as Mídias livremente, transmiti-las via televisão de qualquer espécie (televisão aberta ou televisão por assinatura, através de todas as formas de transporte de sinal existentes (UHF, VHF, cabo, MMDS e satélite), disseminá-la através da Internet e/ou telefonia, fixa ou móvel, bem como dar às mídias outras utilizações nos termos da presente autorização, como comunicação através de cartazes, folders, flyers, outdoors, vinhetas, peças promocionais, websites, redes sociais, meios de comunicação, dentre outros, sem limitação de tempo ou de número de vezes, no Brasil e/ou no exterior. Não haverá compensação financeira pela cessão das imagens para fins promocionais.

2. INSCRIÇÕES :

2.1. As inscrições para os concursos se darão de forma online pelo Google Forms na bio do instagram da Campus Party e são gratuitas para qualquer pessoa com idade superior a 14 anos.

2.2. A idade mínima para participar dos concursos é 14 anos completos. Os candidatos menores de 18 anos deverão estar obrigatoriamente acompanhados de seus respectivos responsáveis na data de realização do concurso ou enviar o termo de autorização assinado por seu responsável legal para a Organização do evento, autorizando a participação no concurso.

2.3. O cosplayer pode se inscrever em todas as competições do evento.

2.4. A inscrição se dará de forma online e deve ser feita até o dia 19 de novembro (Quarta - Feira)

2.5. Na inscrição online deve conter todos os dados cadastrais para a participação do competidor.

2.6. As inscrições deverão ser confirmadas presencialmente. A confirmação será feita pela equipe da organização do concurso cosplay a partir do início do evento, se encerrando 30 minutos antes do início do concurso.

2.7. O competidor que se inscrever no desfile deverá levar 3 cópias da referência de seu personagem com boa resolução mostrando frente, lados, costas e detalhes do personagem.

2.8. Recomenda-se ao participante que se inscreva seguir uma origem única do personagem, por exemplo, se havendo o personagem presente em diferentes mídias da

mesma série, como jogos ou animes, é preciso especificar qual das versões do traje foi utilizada a fim de se evitar confusões e otimizar as avaliações.

2.9. O número de vagas é limitado aos 30 primeiros participantes.

2.10. Os competidores não são obrigados a fornecer referências de seus cosplays, mas devem estar cientes que o júri pode não conhecer os personagens interpretados e isto pode comprometer o processo de julgamento.

3. DESFILE :

3.1. O concurso cosplay se dará por categoria única: **Desfile!** E será realizado de forma gratuita durante a realização da Campus Party no Shopping Passeio das Águas.

3.2. O desfile é individual, então só será permitido um participante desfilar por vez.

3.3. Só poderá desfilar o cosplay que se inscreveu com a equipe da organização do concurso cosplay via Google Forms no link da bio da Campus Party.

3.4. Durante o desfile, cada cosplayer terá 30 segundos para mostrar seu cosplay.

3.5. A trilha sonora de fundo será apenas música ambiente instrumental tocada pela equipe de som.

3.6. O cosplayer pode desfilar usando acessórios, adereços ou armas/equipamentos que sejam itens do personagem.

3.7. Não será permitido o uso de lança confetes, talcos, farinhas, ou quaisquer tipos de pó, líquidos ou materiais viscosos que possam sujar o palco.

3.8. É terminantemente e expressamente proibido o uso de acessórios ou objetos que possam colocar em risco a integridade física dos cosplayers, do público, dos jurados, tais como: fogo, armas de corte, armas brancas, armas de fogo, abrasivos, corrosivos, tinturas tóxicas, solventes, entre outras substâncias nocivas.

3.9. Será desclassificado o participante que atirar qualquer tipo de objeto para fora do palco. Se o objeto cair sozinho ou por alguma eventualidade, o participante terá desconto de 0,5 pontos em sua média final.

3.10. Nos dias 20 e 21 de novembro (quinta e sexta - feira) o concurso cosplay irá iniciar às 20:40 hrs da noite no palco Petrobrás. Já no dia 22/11 (sábado) o concurso cosplay irá iniciar às 18:00 hrs da noite no palco What's Next.

3.11. A Campus Party e o Anime Gyn não se responsabilizarão por eventuais acidentes que ocorram durante as apresentações.

3.12. A Campus Party e o Anime Gyn se reservam ao direito de, em qualquer momento, analisar e verificar o desfile de cada participante, e caso considerem que algo dentro da apresentação pode representar qualquer espécie de risco ao participante, à comissão organizadora, prestadores de serviço, jurados, convidados, público pagante do evento ou demais pessoas que estiverem no local da apresentação, poderá vetar a apresentação do concorrente ou mesmo, a utilização de quaisquer materiais nesse sentido.

4. JÚRI E AVALIAÇÃO :

4.1. As competições serão avaliadas por uma banca de júri

formada por 3 (três) cosplayers especialistas em sua área de atuação.

4.2. Em caso de empates, caberá ao júri entrar em consenso e definir os vencedores. As decisões do júri são absolutas e incontestáveis.

4.3. Será jugado no cosplay:

4.3.1. *Acabamento da fantasia, similaridade aos trajes originais do personagem, riqueza de acessórios e detalhes.*

4.3.2. *Fidelidade ao personagem, na interpretação, roupas e performance.*

4.3.3. *Interpretação, qualidade e impacto da apresentação, desenvoltura no palco, sincronia de movimentos e harmonia durante a apresentação.*

4.3.4. *Não será levada em consideração a constituição física do cosplayer, e sim, as saídas utilizadas pelo cosplayer para que o personagem seja trazido à vida real.*

4.4. As notas serão dadas de Zero a 10 com intervalos de 0,1 para o quesito Cos e de Zero a 5 para o quesito Play, sendo Cos a indumentária e Play a interpretação.

4.5. Os quesitos de avaliação do Cos se darão por:

4.5.1. *Fidelidade do cosplay ao personagem e à obra de origem; Acabamento da roupa; Se o cosplay possui todos os detalhes do personagem de referência; Acabamento dos acessórios, onde avalia se as armas, armaduras e demais acessórios possuem um bom acabamento; Criatividade nos Acessórios: se as armas, armaduras e demais acessórios foram feitos com materiais inusitados, conferindo uma boa solução para a criação dos acessórios; Proporcionalidade nos Acessórios: se as peças são proporcionais ou, no caso de não ser possível ser totalmente proporcional, se ficou bom o tamanho dos acessórios; Pintura nos Acessórios: se a pintura foi bem feita, se está lascada e o motivo da escolha de tinta fosca ou brilhante; Detalhes nos Acessórios: se os pequenos detalhes estão presentes; Dificuldade: É um critério para recompensar as dificuldades enfrentadas para a confecção adequada da fantasia. Quanto mais técnicas difíceis tiverem sido usadas, maior será a nota recebida neste critério. Isso também envolve a qualidade da técnica utilizada; Maquiagem: Avalia a fidelidade do cosplayer ao personagem e à obra de origem. Não será levada em conta a cor ou constituição física do participante. Será considerado, porém, se o candidato não pintou o seu corpo no caso de personagens de cores fantasia, como azul, rosa, roxo etc.*

4.6. Os quesitos de avaliação do Play se darão por:

4.6.1. *Postura na apresentação: Avalia a postura do cosplayer em relação ao público. Ele perderá nota caso se mantenha de costas para a plateia por tempo demais, ou caso demonstre uma linguagem corporal inadequada à personalidade do personagem; Gesticulação: Avalia a qualidade dos gestos do cosplayer. O quão bem o candidato se expressa com o próprio corpo, se é coerente com o personagem e, até mesmo, se essa gesticulação é convincente e não forçada; Presença de palco: Avalia a habilidade do cosplayer de cativar e capturar a atenção do público presente o envolvendo em sua performance.*

5. PREMIAÇÃO :

5.1. Os vencedores da categoria **Desfile** do **Concurso Campus Party Cosplay by Anime Gyn** receberão como prêmio:

5.1.1. **1º Lugar - Premiação a definir**

5.1.2. **2º Lugar - Premiação a definir**

5.1.3. **3º Lugar - Premiação a definir**

6. CONSIDERAÇÕES FINAIS

6.1. Todas as premiações serão de responsabilidade da organização do evento Anime Gyn.

6.2. Todos os resultados e notas serão considerados oficiais depois de divulgados pelo evento no Palco. E permanecerão com a equipe organizadora caso de dúvida do cosplay, deve ser requisitado individualmente a organização do evento.

6.3. Os competidores se responsabilizam por todos os danos causados aos equipamentos disponibilizados ou que estejam no palco.

6.4. Após a premiação, os competidores devem estar disponíveis para uma entrevista em nome do evento caso necessário, que poderá ser realizada no evento ou marcada posteriormente para a divulgação de um evento futuro.

6.5. Este regulamento pode ser alterado em qualquer momento sem aviso prévio pela equipe organizadora. E em caso de alterações, estas serão divulgadas pelos canais de comunicação oficial do evento.

6.6. Este concurso tem caráter exclusivamente cultural, e não está sujeito a nenhuma modalidade de sorteio ou fator aleatório. A participação no concurso é gratuita e voluntária, não vinculada a qualquer tipo de desembolso por parte dos participantes e/ou premiados, ou ainda à aquisição ou uso de qualquer bem, direito ou serviço, sendo dispensado de autorização, nos termos do artigo 3º, II, da Lei 5.768/71 e artigo 30, do Decreto 70.951/72.

6.7. Ao inscrever-se, o participante declara ter ciência de todas as normas presentes neste edital.

6.8. O feedback deverá ser requerido apenas durante o dia da realização dos concursos onde o candidato participou, não sendo enviados feedbacks após a data das realizações dos concursos

6.9. Armas falsas (imitando armas brancas ou de fogo, fantásticas ou realistas) serão permitidas APENAS se criadas a partir de materiais leves, como papelão, espuma, plástico fino ou madeira balsa. Não pode haver pontas ou lados afiados, tampouco projéteis. As armas não podem funcionar, nem ser confundidas com armas verdadeiras e serão revistadas na entrada do evento, onde receberão um selo de aprovação, que deverá ser apresentado a qualquer segurança/militar do mesmo, caso ele deseje vistoriar o item. Peças consideradas inapropriadas na recepção e revista inicial não serão manuseadas ou guardadas pela organização.

6.10. Não será permitido entrar armas de fogo (inclusive para aqueles que tiverem porte da mesma), exceto forças policiais em serviço e devidamente identificados. O mesmo vale para artifícios de efeitos pirotécnicos.

6.11. Não será tolerada a permanência no evento do visitante que iniciar ou participar de tumultos ou qualquer tipo de briga dentro das dependências do evento.

6.12. Em caso de apresentações que firam as disposições criminais, como atentados ao pudor e aliciamento de menores, os mesmos ou seus responsáveis legais responderão criminalmente por seus atos.

BOA SORTE A TODOS!

