

REGULAMENTO MARATONA DE NEGÓCIOS

CAMPUS PARTY GOIÁS 04

A participação neste evento implica a leitura e aceitação das condições estabelecidas neste regulamento.

APRESENTAÇÃO

Na **CAMPUS PARTY GOIÁS 04**, a Campus Party, o Sebrae e o Células Empreendedoras realizarão uma Maratona de Negócios híbrida durante 3 dias de evento.

A Maratona é especialmente voltada para campuseiros que querem transformar uma ideia ou projeto de inovação (embrionário) em um negócio.

METODOLOGIA

A maratona será composta por workshops e mentorias durante os 3 dias de Maratona.

- Dia 1: Apresentação da programação e regras da Maratona; workshop sobre como levar um **MVP ao Negócio Inovador**; formação de equipes; mentorias sobre formulação de problemas e validações de soluções.
- Dia 2: Teremos workshop sobre: **Como Turbinar seu Pitch**; Mentorias individuais agendadas com mentores (online e presenciais); mentoria coletiva para apoiar o andamento geral dos projetos.
- Dia 3: Prazo final de submissão de um vídeo gravado do pitch; Demoday com os 6 melhores projetos da maratona; Cerimônia de encerramento com a premiação das 3 melhores equipes no palco principal.

INSCRIÇÕES E CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

Para participar, acesse a página da **CAMPUS PARTY GOIÁS 04**.

O participante receberá por e-mail as instruções de como participar da Maratona.

Este evento **é voltado para pessoas com ideias iniciais que desejam tirá-las do papel e para pessoas que estão construindo um Mínimo Produto Viável (MVP) que não foi lançado no mercado**. A Maratona estimula a criação de novas startups.

A Maratona não é indicada para apresentação de empresas constituídas com CNPJs, com produtos ou serviços já lançados no mercado! Para quem já possui um negócio, a Campus Party oferta um espaço específico, chamado Programa Startup360.

O maratonista poderá participar do cronograma de atividades nos palcos, workshops e horários de mentorias presenciais ou na modalidade online, conforme inscrição realizada.

NOTIFICAÇÕES

Os participantes selecionados para a Maratona de Negócios serão notificados por meio de:

- ✓ e-mail indicado no formulário de inscrição.
- ✓ convite para um grupo de WhatsApp do evento, por meio do número de telefone dado na inscrição.

AVALIAÇÃO

Para a inscrição na Maratona não faremos seleção, ela será por ordem de inscritos. No entanto, durante o evento, avaliadores externos selecionarão os 6 melhores pitches para participarem um DEMODAY FINAL.

Em seguida, durante o Demoday, outros jurados que estão envolvidos com o ecossistema de inovação brasileiro irão selecionar os três melhores projetos.

Os critérios para seleção das ideias finalistas, assim como para o ranqueamento final por parte dos jurados, como os melhores projetos, serão os seguintes:

Critérios de Avaliação:

1. Negócio que atenda a um mercado potencial.
2. Equipe de empreendedores que demonstrem capacidade de executar a solução.
3. Negócio com claro diferencial de inovação em relação aos concorrentes.
4. Apresentação de validações realizadas com público-alvo, demonstrando viabilidade.
5. Negócio com modelo de negócio escalável.

COMPOSIÇÃO DO COMITÊ AVALIADOR

O júri que selecionará os participantes, será formado pelos integrantes da organização e experts em empreendedorismo da Campus Party, Sebrae e Células Empreendedoras.

PREMIAÇÃO

As 3 (três) melhores equipes escolhidas no DemoDay serão premiadas com:

1º lugar: Passagens aéreas para alguma edição da Campus Party (realizada no Brasil) + Espaço garantido no programa startup 360º da edição de campus escolhida + Inscrição com camping

2º e 3º lugar: Inscrição com camping para alguma Campus Party de escolha do participante.

SOBRE PREMIAÇÃO DO 1º COLOCADO (PASSAGEM E HOSPEDAGEM)

Prazo para solicitar a premiação: Salvo excepcionalmente em casos específicos, o prêmio deverá ser solicitado no ano corrente, ou seja, deverá ser requerido no mesmo ano da aquisição do benefício.

Valor das passagens: A compra das passagens aéreas será realizada pela organização da Campus Party somente quando o valor, da ida e volta, não ultrapassar R\$2.000,00 (dois mil reais). Quando o valor mínimo da cotação ultrapassar o valor do teto estabelecido, o vencedor deverá completar o valor da passagem aérea ou optar por viajar de ônibus.

Não serão disponibilizados valores em espécie, somente passagens (aéreas ou de ônibus).

Hospedagem: Serão disponibilizados ingressos com barraca para todos os dias da campus.

DIREITOS AUTORAIS

Os participantes da Maratona de Negócios concordam que a **CAMPUS PARTY GOIÁS 04** reserva-se ao direito de usar fotos e imagens dos eventos.

Os direitos autorais das ideias/negócios produzidos são inteiramente dos participantes. A Campus Party, o Sebrae e o Células Empreendedoras não possuirão nenhum direito de participação nos projetos desenvolvidos.

CONTATO

Para qualquer dúvida, você deve entrar em contato com a organização da maratona.

Genésio Gomes - Embaixador da Campus Party e coordenador da Maratona de Negócios
professorgenio@gmail.com @professorgenio - 81 991479839

Guilherme Alves – Apoio técnico da Maratona de Negócios

guilherme.alves.santana@gmail.com @inovecomguilherme - 81 981159904