

Campus Party Goiás apresenta novidades para a sua 4ª edição

Com palestrantes internacionais e nacionais, programas interativos e a 3ª edição do Fórum de Inteligência Artificial, a nova edição promete uma imersão completa no futuro da tecnologia

A Campus Party Brasil, maior festival de tecnologia, empreendedorismo e inteligência artificial do mundo, acaba de anunciar as primeiras atrações da 4ª edição da Campus Party Goiás, realizada em parceria com o Governo de Goiás e organizada pela Gouvêa Ecosystem. Entre as novidades, apresentadas no evento, realizado no HUB Goiás, está a terceira edição do Fórum de Regulação da Inteligência Artificial, ocorrido anteriormente em Pernambuco e São Paulo. Além disso, foram anunciados os primeiros palestrantes, programas e conteúdos que movimentarão o Passeio das Águas Shopping, entre 27 de novembro e 1º de dezembro.

“Estamos muito animados com a edição deste ano, que terá foco na construção de uma geração tecnológica em Goiás, e trará muitas novidades, como uma olimpíada de inteligência artificial (IA), que estamos preparando em parceria com o Centro de Excelência em IA (Ceia-UFG). E isso é só o começo”, afirma o secretário de Ciência, Tecnologia e Inovação de Goiás, José Frederico Lyra Netto.

Uma das principais novidades desta edição será a terceira edição do Fórum de Regulação da Inteligência Artificial, que tem como objetivo reunir acadêmicos, empresários, políticos e a sociedade civil para promover a discussão e a formulação de políticas públicas e regulamentações que orientem o desenvolvimento, o uso e a aplicação da inteligência artificial de maneira ética, transparente e responsável em benefício da sociedade. O Fórum é idealizado pelo Instituto Campus Party, em conjunto com o Instituto Cappra e o Instituto de Tecnologia e Sociedade do Rio.

“O Fórum de Regulação da Inteligência Artificial, que realizaremos em Goiás, é essencial para impulsionar discussões sobre a importância de uma governança ética e transparente no uso da IA. Reunir especialistas, líderes e a sociedade nesse debate nos permite construir um futuro mais responsável e equilibrado, em que a tecnologia serve como uma força positiva para todos. Estamos bastante ansiosos para essa edição”, afirma Francesco Farruggia, presidente de honra do Instituto Campus Party.

Uma outra novidade da #CPGoiás4 será a presença da primeira palestrante humanoide do evento, Sophia. Criada em 2015 pela Hanson Robotics, a robô já interagiu com celebridades como Will Smith e Jimmy Fallon, além de ter participado de uma entrevista coletiva realizada na Conferência da Organização das Nações Unidas (ONU), na qual declarou que “os robôs não vão se rebelar contra a humanidade”. Durante a edição realizada em Goiânia, os campuseiros terão a oportunidade de fazer perguntas e interagir ao vivo com ela. Outro nome internacional é Matthew Chavira, fundador da Prophets of AI, reconhecido como um dos principais nomes da inteligência artificial, estando entre as 100 pessoas mais influentes em IA pela revista Time. Além dele, a CPGoiás4 vai receber Orkut Buyukkokten, responsável pela plataforma que ficou famosa no Brasil nos anos 2000.

Já entre os palestrantes nacionais confirmados destaca-se Iberê Tenório, apresentador do Manual do Mundo, um dos principais canais de ciência e tecnologia da América Latina, que conta com mais de 18 milhões de inscritos e 3 mil vídeos. Muito mais que

um criador de conteúdo, Iberê é um educador apaixonado que inspira pessoas de todas as idades na busca pelo conhecimento.

Ao todo, serão montados seis palcos e outros diversos espaços de workshops produzidos pela organização e as comunidades, além de uma arena de disrupção.

"A quarta edição da Campus Party Goiás representa a consolidação do evento no estado, trazendo inovação, tecnologia e criatividade para o coração do Brasil. Goiânia já se tornou um polo de inovação, e a Campus Party é a plataforma ideal para promover o encontro de mentes brilhantes, fomentar novas ideias e fortalecer o ecossistema local de startups e empreendedores", complementa Tunico Novaes.

Área Open

O espaço gratuito e aberto ao público da Campus, será palco da segunda edição do Printer Chef, uma competição gastronômica com alimentos impressos em impressoras 3D. Já a Arena Gamer receberá os já tradicionais campeonatos de e-Sports.

A área Open trará novidades na Arena Drone, como um workshop sobre o uso de inteligência artificial em drones e a Corrida de Drones no Metaverso, que permitirá ao público disputar uma competição em uma arena virtual. Outra atração de destaque será a Arena de Futebol de Drones, organizada pela Escola do Futuro. A área gratuita também contará com simuladores e o espaço da Robocore, com diversas atividades voltadas à robótica.

As crianças que visitarem o evento terão a oportunidade de participar de workshops de introdução a robótica e a inteligência artificial no espaço Campus Kids, organizado pelo Include, projeto social do Instituto Campus Party que leva laboratórios de tecnologia para comunidades carentes de todo o país.

O evento contará com duas jornadas de programação (hackathons), que terão a participação de alunos das Escolas do Futuro de Goiás, e uma Olimpíada de Inteligência Artificial, organizada em parceria com o Centro de Excelência em IA (Ceia), além de um palco dedicado às comunidades de startups do Hub Goiás.

O acesso ao shopping Passeio das Águas, via transporte público, também conta com um reforço para este ano, como destaca o secretário-geral de governo, Adriano da Rocha Lima. "Essa edição, com toda certeza, será uma CPGoiás de quebra de recordes, em especial no número de participantes. Isso estará ligado diretamente à questão da mobilidade, devido ao início da operação do BRT Norte-Sul, que facilitarão o transporte de participantes para o evento" destaca Adriano.

Programas confirmados para #CPGoiás4

A Campus Party Goiás também contará com seus principais programas de engajamento. Destaca-se o programa Startup 360, realizado em parceria com o Sebrae, que possibilita as startups exponham seus trabalhos, realizem networking, recebam mentorias, entre outros.

Outro programa confirmado é a Revista Científica Campus Party, edição #CPGOIAS4. O projeto tem o objetivo garantir espaço a textos científicos de qualidade, relevantes e que estejam na vanguarda de suas áreas para debates durante a Campus Party Brasil. Além disso, a Campus Goiás receberá o programa Campus Future, uma oportunidade para estudantes de cursos técnicos, ensino médios e universitários a apresentarem

projetos que tem como objetivo incentivar soluções tecnológicas que possam estar no dia a dia da sociedade.

Quem quiser ser palestrante pode se inscrever no programa Call 4 talks e por fim, a Campus Party Goiás convida as comunidades e caravanas de todo Brasil para participarem do evento. Esses dois programas são bastante especiais, pois eles trazem o espírito da Campus com eles.

Serviço Campus Party Goiás – 4 edição

Arena: de 27 de novembro a 1º de dezembro

Área Open: de 28 de novembro a 1º de dezembro

Local: Passeio das Águas Shopping

Sobre a Campus Party

A Campus Party, completa 25 anos, sendo a maior experiência tecnológica em Internet das Coisas, Blockchain, Cultura Maker, Educação e Empreendedorismo do mundo. O evento conta hoje com mais de 550 mil campuseiros cadastrados em todo mundo, e já produziu edições em países como Espanha, Holanda, México, Alemanha, Reino Unido, Canadá, Argentina, Panamá, El Salvador, Costa Rica, Colômbia e Equador. O evento está presente no Brasil há dez anos.

Informações para a imprensa:

Agência Virta

Fernanda Arantes – fernanda.arantes@grupovirta.com.br – (11) 99617-8791

Aurelio Guerra – aurelio.guerra@grupovirta.com.br – (11) 94804-6144