

REGULAMENTO
MARATONA DE NEGÓCIOS
CAMPUS PARTY BRASÍLIA 06

A participação neste evento implica a leitura e aceitação das condições estabelecidas neste regulamento.

INTRODUÇÃO

Que tal retirar suas ideias do papel e transformá-las em um negócio durante a Campus Party?

Na CPBSB6, a Fábrica de Empreendedores da Campus Party em parceria com o Instituto Campus Party, o Sebrae e o Células Empreendedoras realizarão uma maratona de negócios híbrida (com participantes presenciais e on-line) durante 3 dias do evento.

Um programa especialmente voltado para campuseiros que querem transformar uma ideia, ou projeto de inovação embrionário, em um negócio, durante a Campus Party, seja estando conosco presencialmente ou participando de sua própria casa de modo 100% digital.

Nesta ação, o maratonista participa de palestras, workshops, mentorias e os melhores 6 (seis) projetos se apresentarão no Demoday, com os 3 projetos premiados se apresentando também no encerramento. Serão aceitos até 100 participantes no modelo 100% online e 100 no modelo híbrido (online + presencial).

As 3 (três) melhores equipes escolhidas no DemoDay também terão mentoria e credenciais com barraca em outra Campus Party definida pela organização. Ainda, o melhor projeto, terá vaga garantida do Startup360 da Campus Party seguinte a ser realizada no Brasil, além de passagens.

METODOLOGIA:

A maratona será composta de ações de palestras, workshops e mentorias durante os 3 de Maratona. Segue roteiro.

➤ No primeiro teremos conteúdos sobre o que é a Maratona e todas as suas atividades, assim como um encontro inicial para formação de equipes com mentorias sobre a formulação de problemas, além de um workshop sobre como CRIAR NEGÓCIOS DISRUPTIVOS.

➤ No segundo dia teremos workshop de capacitação e mentorias. O workshop será sobre PITCH, durante o dia teremos mentorias individuais agendadas e uma mentoria coletiva no final.

➤ No último dia da Maratona, teremos a submissão de um video-pitch para selecionarmos os finalistas, um Demoday Final com os 6 melhores projetos da maratona, além de um evento de encerramento com a premiação das 3 melhores equipes no palco principal.

Premiação:

➤ Premiação para primeiro, segundo e terceiro colocados - 3 credenciais com barraca, para cada equipe, para a próxima CAMPUS PARTY a ser realizada no Brasil.

➤ Premiação primeiro colocado - passagens para a próxima CAMPUS PARTY a ser realizada no Brasil (para 2 pessoas - no caso de mais pessoas na equipe, a própria equipe escolhe quem irá).

➤ Premiação primeiro colocado – vaga garantida no Startup360 da próxima Campus Party a ser realizada no Brasil, além de 1 encontro de mentoria com o Professor Genésio Gomes, Embaixador da Campus Party.

Sobre Premiação do 1º Colocado (passagem e hospedagem)

Prazo para solicitar a premiação: Salvo excepcionalmente em casos específicos, o prêmio deverá ser solicitado no ano corrente, ou seja, deverá ser requerido no mesmo ano da aquisição do benefício.

Valor das passagens: A compra das passagens aéreas será realizada pela Campus Party somente quando o valor, da ida e volta, não ultrapassar R\$2.000,00 (dois mil reais). Quando o valor mínimo da cotação ultrapassar o valor do teto estabelecido, o vencedor deverá completar o valor da passagem aérea ou optar por viajar de ônibus. Não serão disponibilizados valores em espécie, somente passagens (aéreas ou de ônibus).

Hospedagem: Serão disponibilizados ingressos com barraca para todos os dias do evento escolhido.

Inscrições e condições de participação:

Para participar, acesse a aba Maratona de Negócios da página da #CPBSB6

Para facilitar ainda mais, você pode se inscrever neste link <https://brasil.campus-party.org/cpbsb6/maratona-de-negocios/>

Vagas limitadas a 100 pessoas online e 100 híbridos (online e presencial), assim recomendamos fazer a inscrição o mais rápido possível! Assim que as vagas se esgotarem, encerramos as inscrições.

Por email, vocês receberão todas as instruções de como participar. Favor verificar sempre seu email antes do evento.

Não aceitamos ideias que já são negócios, ou já possuem MVP (mínimo produto viável) validados. Este evento é voltado para pessoas com ideias iniciais que desejam tirá-las do papel, saindo da Campus Party com uma nova startup. Para quem já possui um negócio, a Campus Party terá um espaço específico, o Startup360.

O maratonista deverá cumprir obrigatoriamente todo o cronograma de atividades nos palcos, workshops e horários de mentorias na Fábrica de Empreendedores, presencialmente ou na modalidade online, conforme inscrição realizada.

AVALIAÇÃO

Para a inscrição na Maratona não faremos seleção, ela será por ordem de inscritos. No entanto, durante o evento selecionaremos as 6 melhores Startups para um DEMODAY FINAL, assim como selecionaremos os melhores projetos que ganharão premiações por se classificarem como primeiro, segundo ou terceiro lugar.

Os critérios para seleção das ideias finalistas, assim como para o ranqueamento final por parte dos jurados, como os melhores projetos, serão os seguintes:

Crítérios de Avaliação:

1. Negócio que atenda a um mercado potencial.
2. Negócio que possui uma equipe de empreendedores (e colaboradores) com expertise, e que demonstrem capacidade de produzir a solução proposta.
3. Negócio com claro diferencial de inovação em relação aos concorrentes.
4. Negócio que possui ideias “validadas” com público alvo, para resolver um problema potencial.
5. Negócio com modelo de negócio escalável.

COMPOSIÇÃO DO COMITÊ AVALIADOR

O júri que selecionará os participantes, será formado pelos integrantes da organização e experts em empreendedorismo da Campus Party, Sebrae e Células Empreendedoras.

NOTIFICAÇÕES

Os participantes selecionados para a Maratona de Negócios serão notificados por meio de:

- ✓ e-mail indicado no formulário de inscrição.
- ✓ convite para um grupo de WhatsApp do evento, por meio do número de telefone dado na inscrição.

DIREITOS AUTORAIS

Os participantes da Maratona de Negócios concordam que a Campus Party reserva-se ao direito de usar fotos e imagens dos eventos.

Os direitos autorais das ideias/negócios produzidos são inteiramente dos participantes, não tendo a Campus Party, Sebrae e Células Empreendedoras nenhum direito de participação sobre os projetos desenvolvidos.

CONTATO

Para qualquer dúvida, você deve entrar em contato com **Professor Genésio Gomes**, embaixador da Campus Party e coordenador da Maratona de Negócios.

Genésio Gomes

Email: professorgenasio@gmail.com

Instagram: @professorgenasio

Telefone: 81 991479839

<https://brasil.campus-party.org/>