

# Regulamento Geral

*Este rulebook contém regras que precisam ser seguidas em qualquer momento que estiver acontecendo os torneios da FAESP e pelos seus devidos participantes. Qualquer descumprimento dessas regras pode levar a penalização dos mesmos.*

**Deve ser lembrado que todas as decisões sobre as interpretações das seguintes regras cabem única e exclusivamente a comissão organizadora da FAESP e STAFF.** Ademais, a FAESP pode em casos extremos, para preservar o fair play (jogo limpo) e a esportividade do torneio, mudar e decidir de livre arbítrio casos em que não são especificamente suportados, detalhados, ou mesmo ir contra este Livro de Regras. Esperamos que você, como participante, espectador ou impressor, tenha uma competição agradável e faremos o nosso melhor para torná-lo uma competição justa, divertida e emocionante para todos os envolvidos.

## Regras Gerais

Qualquer time que queira participar da TAÇA DAS FAVELAS FREE FIRE MASCULINO organizado pela FAESP precisa estar com os seus jogadores dentro das seguintes condições ou o time inteiro será desclassificado:

- Os jogadores podem ser de qualquer lugar do estado do Amazonas.
- Após o lançamento de um novo recurso disponibilizado pelo jogo, o mesmo deverá ser avaliado pela staff para liberação. Caso seja utilizado sem um posicionamento da staff está sujeito à penalidade pela equipe infratora;
- Todas as armas do jogo, são permitidas;
- Função reviver está liberada;
- Aceitar tudo imposto pela FAESP e pelo livro de Regras a qualquer momento do torneio.
- **É PERMITIDO UM PLAYER LBFF POR LINE-UP**

## Código de conduta

Todos os participantes dos torneios deverão seguir todas as regras de conduta descritas neste livro de regras e nos termos de uso. Qualquer pessoa que falhe em

seguir-las estará sujeito a levar advertências, ser penalizado ou até mesmo desqualificado.

Toda e qualquer informação tratada direto com a organização e seus colaboradores, seja através dos grupos, discord ou privado, é particular e restrita, não podendo ser divulgada ou repassada por qualquer meio. Qualquer pessoa que descumpra essa regra estará sujeita a ser penalizada da forma em que o moderador achar conveniente.

## Comunicação

Toda e qualquer comunicação com a organização deverá ser feita através de contato com os adms de cada grupo dentro do what's App.

## Da integridade competitiva

- Conspirações - Participantes que conspirarem com outras pessoas, sejam eles outros jogadores ou pessoas de fora da competição, com o intuito de enganar, trapacear ou ganhar qualquer tipo de vantagem serão desclassificados. Segue a lista de alguns tipos de atos de conspiração

1. *Qualquer tipo de acordo para dividir dinheiro ou qualquer outra forma de compensação;*

2. *Receber, dar sinais ou qualquer outro tipo de informação interna ou externa que possa privilegiar algum participante;*

- Hack - Qualquer tipo de modificação no cliente do jogo Garena Free Fire, incluindo o uso de aplicativos de terceiros para ganhar alguma vantagem no jogo.

- Desconectar intencionalmente sem nenhuma aprovação dos moderadores.

- O moderador pode a qualquer momento adicionar qualquer violação de conduta que acredite ser relevante a um caso específico.

- Exploiting - Abusar de qualquer defeito do jogo para vantagem própria.

**ATENÇÃO A:**

- 1- *Uso de um BUG: Time será desclassificado, denúncias serão aceitas apenas mediante a gravações de vídeo.*

OBS: Qualquer caso de BUG vai ser analisado pela equipe de adms/specs, havendo provas, aplicaremos as punições.

## Do comportamento do jogador

Os participantes não podem usar nenhum tipo de linguagem que contenha palavras obscenas, difamatórias, machistas, vulgares, homofóbicas, xenofóbicas, libidinosas e/ou racistas que sejam ofensivas com o próximo. Os participantes não serão permitidos a usar esse tipo de linguagem em qualquer evento voltado para o público.

Abusar de moderadores, outros participantes, ou qualquer pessoa que esteja relacionado a competição não será tolerado. Todos os participantes e seus convidados (se tiver) devem tratar todos os indivíduos com o máximo de respeito.

Qualquer pessoa que descumpra essas regras estará sujeita a ser penalizada da forma em que o moderador achar conveniente.

## Uso de Imagem

Por estar participando de um torneio organizado pela FAESP, todos os times e participantes precisam aceitar que a FAESP, empresas do mesmo grupo e/ou parceiras possam usar a imagem deles em materiais promocionais. Tais como: brasão do time; fotos dos participantes; vídeos de entrevista; entre outros

O direito de autor sobre as imagens do campeonato é exclusivo da produtora, FAESP e CUFA AM, não sendo permitido a retransmissão das imagens, seja em re-stream, react ou POV durante os jogos. A única transmissão permitida é a oficial disponibilizada pela produtora em seu canal do youtube ou booyah.

## Remake

Existem algumas condições em que os administradores podem considerar um remake, tais como:

- Caso o servidor venha a falhar e nenhum jogador consiga reconectar;
- Se 10 ou mais jogadores forem desconectados ao mesmo tempo por problemas internos do próprio jogo;
- O organizador pode optar por fazer remakes por outros temas adversos a seu julgamento;
- Ping alto: Não será permitido que os participantes venham a pedir pausas ou remakes no decorrer do jogo por problemas pessoais de internet.

## Pontualidade

Todos os times são obrigados a seguir o cronograma estipulado para as partidas, caso algum time não o faça eles não poderão pedir por remake. Os times serão penalizados caso o atraso ou ausência no evento ocorra sendo por decisão da STAFF descontar pontos e passado informação.

O Staff tem total flexibilidade para atrasar ou adiantar qualquer partida que possa vir a acontecer, caso isso aconteça, será informado com antecedência aos jogadores.

Se um time não aparecer no tempo estipulado para participar de um jogo, esse time estará sujeito a penalidades e caso a partida inicie e não entrem por falta com o horário, não poderão pedir qualquer remake ou fazer reclamações posteriores.

## Regras do Torneio

O torneio terá um limite máximo de participantes, divididos entre grupos. Sendo estas equipes convidadas ou que pagaram as inscrições.

A Staff FAESP se reserva o direito de convidar e/ou remover equipes de acordo com seus critérios e/ou que descumpram as regras descritas neste documento.

Cada time precisa ter no mínimo 4 jogadores registrados, sendo que é necessário que um deles seja o capitão do time (o capitão é o membro do time que a Staff irá entrar em contato). Um time pode ter no máximo:

- 4 Jogadores titulares (um deles precisa ser o capitão) e se possível 1 reserva.
- **TODOS OS JOGADORES DEVEM CHEGAR 30 min ANTES DO HORARIO PREVISTO PROS SEUS GRUPOS!**

**Obrigatório que todos os jogadores estejam com a vestimenta adequada para o evento (calça, tenis e uniforme do time), caso a line-up não tenha uniforme a mesma deverá ir padronizada para o evento (calça, tenis e camisa preta ou branca).**

## Formato/Cronograma

**LOCAL: : STUDIO 5 - Av. Rodrigo Otávio, 3555 - Distrito Industrial I, Manaus - AM**

### **FASE CLASSIFICATORIA**

<b>DATA</b>	<b>DIA DA SEM.</b>	<b>GRUPOS</b>	<b>MAPAS</b>	<b>MANAUS</b>	<b>FASE</b>
15/10	DOMINGO	GRUPO A	BERMUDA PURGATORIO ALPINE	10:00H	CLASSIFICATORIA
15/10	DOMINGO	GRUPO B	BERMUDA PURGATORIO ALPINE	12:00	CLASSIFICATORIA
15/10	DOMINGO	GRUPO C	BERMUDA PURGATORIO ALPINE	14:00	CLASSIFICATORIA
15/10	DOMINGO	GRUPO D	BERMUDA PURGATORIO ALPINE	15:30	CLASSIFICATORIA

**TOP 6 DE CADA GRUPO VAI PRA SEMIFINAL, QUE SERÁ NA CASA DE PRAIA ZEZINHO CORREIA!**



## Da pontuação

A pontuação dos jogos será contabilizada mediante o moderador responsável pela partida, entretanto, é obrigatório que os times façam captura da tela de pontuação ao fim de cada jogo. Essas capturas podem ser solicitadas a qualquer momento pelos moderadores da FAESP para averiguação em caso de perda de conexão. A tabela utilizada será:

NOVO SISTEMA DE PONTUAÇÃO			
<b>BOOYAH!</b>	<b>12 PTS</b>	7º lugar	<b>4 PTS</b>
2º lugar	<b>9 PTS</b>	8º lugar	<b>3 PTS</b>
3º lugar	<b>8 PTS</b>	9º lugar	<b>2 PTS</b>
4º lugar	<b>7 PTS</b>	10º lugar	<b>1 PTS</b>
5º lugar	<b>6 PTS</b>	11º lugar	<b>0 PTS</b>
6º lugar	<b>5 PTS</b>	12º lugar	<b>0 PTS</b>

**KILL = 1 PONTO**

## Desempate

Se tiver 2 (dois) ou mais times empatados em pontos o desempate será decidido pelos seus pontos de abate/kill, caso permaneçam empatados, o segundo critério torna-se a ser os pontos de colocação, se ainda assim os times permanecerem empatados, o desempate será mediante a posição em que os times ficaram na última partida da série.

## As equipes

A staff também pode negar nomes de times que são considerados vulgares, ofensivos, discriminatórios ou que infringjam direitos autorais. Caso o nome do time ofenda alguma dessas regras citadas anteriormente, a FAESP reserva o direito de trocar o nome do time imediatamente ou desclassificá-lo.

Depois de registrado, o nome do time ou nick do jogador não pode ser mudado, exceto que haja prévia autorização liberada pela staff.

Só pode haver um time inscrito com o mesmo nome e o mesmo brasão de equipe.

São obrigações de todas as equipes

- Jogar todos os jogos propostos;
- **Todos os jogadores devem ter a tag da equipe durante todo o evento;**

## Múltiplos Times

Deverá ter apenas um time de cada organização, cada player deve estar devidamente cadastrado e não poderá jogar por nenhum outro time durante todo o evento.

## Patrocinadores

A organização reserva o direito de proibir times que contenham patrocínios ou parceiros que são exclusivamente conhecidos por uma imagem atrelada a pornografia, uso de drogas ou qualquer outro conteúdo adulto/maturo.

*Este regulamento pode sofrer alterações de acordo com as necessidades momentâneas julgadas pela Staff FAESP.*

*Ao aceitar participar dos eventos da FAESP você está de acordo com tudo que está escrito neste livro de regras.*

# REALIZAÇÃO



INSTITUTO  
**ESTAÇÃO**

**FAESP**  
FEDERAÇÃO AMAZONENSE  
DE E-SPORTS



**Semtepi**  
Secretaria Municipal