

REGULAMENTO MARATONA DE NEGÓCIOS

CAMPUS PARTY GOIÁS 03

A participação neste evento implica a leitura e aceitação das condições estabelecidas neste regulamento.

INTRODUÇÃO

Que tal retirar suas ideias do papel e transformá-las em um negócio durante a Campus Party? Na **CAMPUS PARTY GOIÁS 03**, a Fábrica de Empreendedores da Campus Party em parceria com o Instituto Campus Party, o Sebrae e o Células Empreendedoras realizarão uma maratona de negócios híbrida (com participantes presenciais e on-line) durante 3 dias de evento.

Um programa especialmente voltado para campuseiros que querem transformar uma ideia, ou projeto de inovação embrionário, em um negócio, durante a Campus Party, seja estando conosco presencialmente ou participando de sua própria casa de modo 100% digital.

METODOLOGIA

A maratona será composta de ações de palestras, workshops e mentorias durante os 3 de Maratona. Segue roteiro.

- No primeiro teremos conteúdos sobre o que é a Maratona e todas as suas atividades, assim como um encontro inicial para formação de equipes com mentorias sobre a formulação de problemas, além de um workshop sobre como CRIAR NEGÓCIOS DISRUPTIVOS.
- No segundo dia teremos workshop de capacitação e mentorias. O workshop será sobre PITCH, durante o dia teremos mentorias individuais agendadas e uma mentoria coletiva no final.
- No último dia da Maratona, teremos a submissão de um video-pitch para selecionarmos os finalistas, um Demoday Final com os 6 melhores projetos da maratona, além de um evento de encerramento com a premiação das 3 melhores equipes no palco principal.

PREMIAÇÃO:

As 3 (três) melhores equipes escolhidas no DemoDay serão premiadas com:

1º lugar: Passagens aéreas para a próxima edição da Campus Party + Espaço garantido no programa startup 360º da edição de campus escolhida + Inscrição com camping

2º e 3º lugar: Inscrição com camping

SOBRE PREMIAÇÃO DO 1º COLOCADO (PASSAGEM E HOSPEDAGEM)

Prazo para solicitar a premiação: Salvo excepcionalmente em casos específicos, o prêmio deverá ser solicitado no ano corrente, ou seja, deverá ser requerido no mesmo ano da aquisição do benefício.

Valor das passagens: A compra das passagens aéreas será realizada pela organização da Campus Party somente quando o valor, da ida e volta, não ultrapassar R\$2.000,00 (dois mil reais). Quando o valor mínimo da cotação ultrapassar o valor do teto estabelecido, o vencedor deverá completar o valor da passagem aérea ou optar por viajar de ônibus.

Não serão disponibilizados valores em espécie, somente passagens (aéreas ou de ônibus).

Hospedagem: Serão disponibilizados ingressos com barraca para todos os dias do evento escolhido.

INSCRIÇÕES E CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

Para participar, acesse a página da **CAMPUS PARTY GOIÁS 03**.

Para facilitar ainda mais, você pode se inscrever neste link <https://brasil.campus-party.org/cpgoiás3/ingressos/>

Nesta ação, o maratonista participa de palestras, workshops, mentorias e os melhores 6 (seis) projetos se apresentarão no Demoday. Serão aceitos até 100 participantes no modelo 100% online e 100 no modelo híbrido (online + presencial).

Assim que as vagas se esgotarem, encerramos as inscrições.

Por email, vocês receberão todas as instruções de como participar.

Favor verificar sempre seu e-mail antes do evento.

Não aceitamos ideias que já são negócios, ou já possuem MVP (mínimo produto viável) validados. Este evento é voltado para pessoas com ideias iniciais que desejam tirá-las do papel,

saindo da Campus Party com uma nova startup. Para quem já possui um negócio, a Campus Party terá um espaço específico, o Startup360.

O maratonista poderá participar do cronograma de atividades nos palcos, workshops e horários de mentorias na Fábrica de Empreendedores, presencialmente ou na modalidade online, conforme inscrição realizada.

AVALIAÇÃO

Para a inscrição na Maratona não faremos seleção, ela será por ordem de inscritos. No entanto, durante o evento, avaliadores externos selecionarão os 6 melhores modelos de negócios para participarem um DEMODAY FINAL.

Em seguida, jurados que estão envolvidos com o ecossistema de inovação brasileiro irão selecionar os três melhores projetos.

Os critérios para seleção das ideias finalistas, assim como para o ranqueamento final por parte dos jurados, como os melhores projetos, serão os seguintes:

Critérios de Avaliação:

1. Negócio que atenda a um mercado potencial.
2. Negócio que possui uma equipe de empreendedores (e colaboradores) com expertise, e que demonstrem capacidade de produzir a solução proposta.
3. Negócio com claro diferencial de inovação em relação aos concorrentes.
4. Negócio que possui ideias “validadas” com público alvo, para resolver um problema potencial.
5. Negócio com modelo de negócio escalável.

COMPOSIÇÃO DO COMITÊ AVALIADOR

O júri que selecionará os participantes, será formado pelos integrantes da organização e experts em empreendedorismo da Campus Party, Sebrae e Células Empreendedoras.

NOTIFICAÇÕES

Os participantes selecionados para a Maratona de Negócios serão notificados por meio de:

- ✓ e-mail indicado no formulário de inscrição.
- ✓ convite para um grupo de WhatsApp do evento, por meio do número de telefone dado na inscrição.

DIREITOS AUTORAIS

Os participantes da Maratona de Negócios concordam que a **CAMPUS PARTY GOIÁS 03** reserva-se ao direito de usar fotos e imagens dos eventos.

Os direitos autorais das ideias/negócios produzidos são inteiramente dos participantes, não tendo a Campus Party, Sebrae e Células Empreendedoras nenhum direito de participação sobre os projetos desenvolvidos.

CONTATO

Para qualquer dúvida, você deve entrar em contato com a organização da maratona.

Genésio Gomes - Embaixador da Campus Party e coordenador da Maratona de Negócios

Email: professorgenio@gmail.com

Instagram: @professorgenio

Telefone: 81 991479839

Guilherme Alves – Apoio técnico da Maratona de Negócios

Email: guilherme.alves.santana@gmail.com

Instagram: @inovecomguilherme

Telefone: 81 981159904