

## REGULAMENTO CAMPUS PARTY FASHION TECH - CPGoiás3

Este regulamento contém as informações a respeito do evento e todas as regras aplicáveis ao **CAMPUS PARTY FASHION TECH - CPGoiás3** e colocamos a disposição dos candidatos e futuros participantes para entendimento e direcionamento de toda realização do evento. Portanto, os candidatos/participantes, no ato de seu cadastro e inscrição aderem integralmente a todas as suas disposições, declarando que aceitam todos os termos deste regulamento.

A presente maratona é promovida pela empresa **GS&MD CONTEÚDO E RELACIONAMENTO LTDA**, pessoa jurídica de direito privado, inscrita no CNPJ/MF sob o nº 28.778.987/0001-99, com sede na cidade e Estado de São Paulo, na Av. Paulista, 854, sala D, 8º andar, Bela Vista, São Paulo – SP, CEP 01310-100.

Mantendo a relação de transparência entre organizador e participantes, ressaltamos que essa é uma versão atualizada do regulamento disponibilizado no dia **27 de abril de 2023**.

### TEMÁTICA DO DESAFIO:

Criando Wearables Tech para Performance em Shows e outros eventos de palco.

### REGULAMENTO

#### I. DO CÓDIGO DE CONDUTA E PROPRIEDADE INTELECTUAL

Pedimos a todos os participantes que estejam em conformidade com as boas práticas internacionais presentes no Hack Code of Conduct: <https://hackcodeofconduct.org/>

Todos os participantes do bootcamp são obrigados a concordar com o seguinte Código de Conduta uma vez que decidam participar do **CAMPUS PARTY FASHION TECH - CPGoiás3**

Os organizadores aplicarão esse código durante o evento. Esperamos que a cooperação de todos os participantes ajude a garantir um ambiente seguro para todos.

Relate quaisquer incidentes ou preocupações à equipe do evento ou entre em contato com [brasil@campus-party.org](mailto:brasil@campus-party.org)

## **I.1 Código de Conduta**

Esperamos que todos os participantes, patrocinadores, parceiros, voluntários e funcionários nos ajudem a tornar o bootcamp um lugar que acolha e respeite todos os participantes, independentemente de raça, sexo, idade, orientação sexual, deficiência, aparência física, origem nacional, etnia ou religião. Assim reforçamos que não iremos tolerar nenhuma forma de assédio em nossos eventos.

Exemplos de assédio incluem comentários ofensivos, ameaças, xingamentos verbais, imagens sexualizadas, intimidação, perseguição, exposição de fotografias ou gravações sem autorização, interrupção prolongada de comunicações, contato físico ou abordagem sexual indesejada.

Esperamos que todos os participantes, palestrantes, patrocinadores e voluntários sigam o Código de Conduta durante o bootcamp.

Agradecemos aos participantes por sua ajuda em manter o evento acolhedor, respeitoso e amigável com todos os participantes.

## **I.2 Anti-Assédio**

Nosso bootcamp é dedicado a fornecer uma experiência livre de assédio para todos. O assédio inclui comentários verbais ofensivos relacionados a sexo, idade, orientação sexual, deficiência, aparência física, tamanho corporal, raça, etnia, nacionalidade, religião, imagens sexuais, intimidação deliberada, perseguição, fotografia ou gravação de áudio / vídeo sem consentimento, contato físico inadequado e atenção sexual indesejada. Linguagem e imagens excessivamente sexuais não são apropriadas em nenhum momento do bootcamp, incluindo palestras, workshops, comemorações, mídias sociais e outras mídias online.

Soluções e projetos criados em nossos bootcamps estão igualmente sujeitos à política anti-assédio.

Patrocinadores, parceiros e voluntários também estão sujeitos à política anti-assédio. Em particular,

os patrocinadores não devem usar imagens, atividades ou outros materiais sexualizados.

Os participantes sinalizados pelo descumprimento desta política devem corrigir sua postura imediatamente ou serão retirados do evento. Se você está sendo assediado ou está testemunhando outra pessoa ser assediada ou tem outras preocupações sobre este problema, entre em contato com um membro da equipe de organização imediatamente.

Os participantes do bootcamp que violarem essas regras podem ser sancionados ou expulsos do bootcamp, a critério dos organizadores do bootcamp. Se um participante se envolver em comportamento de assédio, os organizadores do bootcamp podem tomar as medidas que considerarem apropriadas, incluindo avisar o infrator ou expulsar do bootcamp.

### **I.3 Política de Propriedade Intelectual**

#### **I.3.1. Direitos de propriedade intelectual**

Qualquer produção durante o bootcamp continua sendo de propriedade intelectual do indivíduo ou do time que o desenvolveu.

Incentivamos os participantes a abrirem seus projetos de código-fonte e compartilhá-los com a comunidade open source para fomentar e promover inovação nesse espaço.

#### **I.3.2 Proteção da propriedade intelectual**

Ao participar do bootcamp, os participantes representam e garantem o seguinte:

- a) O participante não enviará conteúdo protegido por direitos autorais, protegido por segredo comercial ou sujeito a direitos de propriedade intelectual de terceiros ou outros direitos de propriedade, incluindo privacidade e direitos de publicidade, a menos que o participante seja o proprietário de tais direitos ou tenha permissão do legítimo proprietário para publicar o conteúdo e conceder ao bootcamp todos os direitos aqui concedidos;
- b) O participante não publicará falsidades ou declarações falsas que possam danificar o bootcamp, seus patrocinadores ou terceiros;
- c) O participante não enviará conteúdo que seja ilegal, obsceno, difamatório,

ameaçador, pornográfico, ofensivo, odioso, racial ou étnico ofensivo, que incentive atividades criminosas, que dê origem a responsabilidade civil ou que é inapropriado ou destrutivo à imagem ou à boa vontade da marca dos hackers ou patrocinadores

- d) O participante não publicará anúncios ou solicitações de negócios;
- e) Todos os projetos serão publicados como projetos abertos (creative commons) e alimentarão uma plataforma wiki focada em wearables tech;
- f) Todo o processo será filmado e fotografado. Todos os envolvidos ao participarem, já estão cedendo o uso de imagem;
  
- g) Os participantes, ao final, terão acesso às fotografias e vídeos produzidos sobre as peças de modo que possam usar livremente, desde que citada o nome do(a) fotógrafo(a) e a participação no **CAMPUS PARTY FASHION TECH - CPGoiás3**

Ao participar do bootcamp, o participante concede à organizadora o direito e licença irrevogável, não exclusivo, com o direito de discutir, divulgar, e exibir o conteúdo derivado ou relacionado ("Conteúdo de Marketing") e distribuir e usar esse Conteúdo de Marketing para fins promocionais e de marketing. O participante entende que ele ou ela não receberá nenhum tipo de pagamento, mantendo os devidos créditos pelo uso da sua imagem no bootcamp.

#### **1.4 Direitos autorais**

O participante declara e garante que é o único autor e proprietário dos direitos autorais da produção, e que a produção é o trabalho original dos participantes do time. Se a produção for um trabalho baseado em um aplicativo existente, o participante garante:

- a) Que ele ou ela adquiriu direitos suficientes para usar e autorizar terceiros a usar a produção conforme especificado na seção "Direitos de propriedade intelectual" das Regras,
- b) Que a produção não viola direitos autorais ou quaisquer outros direitos de terceiros de que o participante tenha conhecimento.

## **2. DO OBJETIVO**

2.1. O **CAMPUS PARTY FASHION TECH - CPGoiás3** é um treinamento imersivo para estudantes de moda interessados em tecnologia wearables tech. O objetivo é produzir roupas inteligentes (wearables tech) para performance em shows e outros eventos.

2.2. O **CAMPUS PARTY FASHION TECH - CPGoiás3** é uma iniciativa que visa estimular a criatividade e a inovação entre estudantes de moda, incentivando a utilização da tecnologia wearable

como ferramenta de design.

### **3. DAS DATAS E DO LOCAL**

3.1. O **CAMPUS PARTY FASHION TECH - CPGoiás3** ocorrerá nos dias 08 a 10 de junho de 2023, das 10h às 19h, seguindo cronograma disponível no site do evento.

3.2. O evento será realizado de forma presencial, sendo assim os inscritos devem estar presentes no espaço Campus Party Fashion Tech na 3ª edição da Campus Party Goiás (CPGoiás3) durante as datas e horários estipulados no item 3.1.

### **4. DAS PRÉ-INSCRIÇÕES**

4.1. Podem efetuar a pré-inscrição para o **CAMPUS PARTY FASHION TECH - CPGoiás3** pessoas físicas, desde que aceitem os termos deste referido documento.

4.2. É permitida somente 01 (uma) pré-inscrição por CPF (pessoa física).

4.3. As pré-inscrições se darão no período de **28/04/2023 até 05/06/2023** às 23h59, por meio do preenchimento de todos os campos obrigatórios no formulário eletrônico de pré-inscrição.

4.4. As pessoas pré-inscritas deverão ter conhecimento e/ou experiência em, pelo menos, 01 (uma) das áreas elencadas abaixo. Não é obrigatório ter habilidade em todas as áreas:

a) Moda; ou

b) Design de Produto; ou

c) Eletrônica; ou

d) Programação;

4.5. O preenchimento e envio do formulário eletrônico não garante a participação da pessoa inscrita no **CAMPUS PARTY FASHION TECH - CPGoiás3**. A participação será confirmada por e-mail.

4.6. É permitida a participação de pessoas de todas as idades, porém, para os menores 18 anos até a data de início do evento, é necessária a autorização dos responsáveis legais.

## 5. SELEÇÃO DOS CANDIDATOS

5.1. Todas as pré-inscrições, desde que realizadas dentro do prazo indicado no item 4.3, serão analisadas e respondidas pela Comissão Organizadora do Evento.

5.2. O preenchimento e envio do formulário eletrônico de pré-inscrição não garante a participação da pessoa inscrita no **CAMPUS PARTY FASHION TECH - CPGoiás3**.

## 6. DA PARTICIPAÇÃO/INSCRIÇÃO

6.1. A participação no **CAMPUS PARTY FASHION TECH - CPGoiás3** é voluntária, gratuita, nominativa e intransferível.

6.2. As pessoas participantes formarão equipes de 03 (três) a 05 (cinco) integrantes, devendo sempre ser observado o tema macro desta edição.

6.3. No que se refere à formação das equipes:

a) A Comissão Organizadora será responsável por organizar e liderar o processo de formação de equipes incompletas e da inclusão de participantes ainda sem equipe.

6.4. Caberá a pessoa participante se responsabilizar por todas eventuais necessidades para participar do evento.

## 7. DA PROGRAMAÇÃO

7.1. A programação do **CAMPUS PARTY FASHION TECH - CPGoiás3** compreende sessões de treinamento, mentoria e avaliações para a seleção das melhores soluções desenvolvidas.

A programação completa está disponível no site <https://brasil.campus-party.org/CPGoiás3/campus-party-fashion-tech/>

7.2. A programação oficial pode sofrer mudanças em decorrência de qualquer fator que impacte na organização do evento, neste caso, toda e qualquer mudança será atualizada via e-mail, que é a plataforma oficial de comunicação do evento.

## 8 DA PRODUÇÃO DE PROJETOS

8.1. A produção de projetos dentro do **CAMPUS PARTY FASHION TECH - CPGoiás3** deverá ser finalizada até as **17:00h do dia 10/06/2023** (Sábado) da seguinte forma:

a) **Peça Wearable Tech:** Uma peça vestível, podendo ser roupa ou acessórios com acabamento finalizado e sistema tecnológico completo.

b) **Documentação:** Link com apresentação do processo e do modo de produção da peça, sendo que o template dessa documentação será oferecido pela equipe organizadora.

8.2. A produção de cada equipe será avaliada segundo o item 9, e caso cumpram os requisitos, será apresentada durante o desfile no dia 10 de junho às 19h no Palco Principal “What’s Next” durante a cerimônia de encerramento. Momento em que os participantes devem acompanhar.

## 9 DOS CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

9.1. Para referida análise dos projetos e considerando o contexto inovador proposto em um bootcamp, serão considerados os seguintes critérios:

a) **Criatividade e originalidade:** O quão o projeto apresentado demonstra originalidade e criatividade, não apresentando apenas uma cópia de outras soluções já existentes em diferentes segmentos;

b) **Qualidade do protótipo:** O quão o protótipo exibido no vídeo de demonstração apresenta aparente qualidade em suas funcionalidades;

c) **Tecnologia:** O quão a solução faz uso de tecnologias consideradas disruptivas e que de fato pode oferecer escala ao projeto; e

d) **Elemento Performance:** O quão a solução apresentada demonstra elementos ligados a uma peça produzida para ser usada em shows e outros eventos de palco;

9.1.1 Todos os critérios descritos no item 9.1 tem peso igualitário no processo de avaliação.

9.2. Ao ser avaliado, cada critério recebe do avaliador uma nota entre 0 e 4 onde 0 representa nenhuma ou mínima aderência ao critério e 4 representa total ou máxima aderência ao critério.

9.3. Todos os projetos são avaliados utilizando os critérios descritos no item 9.1 e a nota final do projeto leva em consideração de forma igualitária a avaliação de todos os jurados.

9.4. A organização se reserva no direito de divulgar ou não as notas aplicadas pelos avaliadores.

## 10 DA ETAPA DE AVALIAÇÃO

10.1. O **CAMPUS PARTY FASHION TECH - CPGoiás3** possui uma etapa de avaliação, descrita abaixo:

a) 1º Etapa de avaliação: Avaliação dos jurados de cada desafio: **10/06 até 18:00h**

10.2. Um grupo de avaliadores nomeados pela empresa desafiante vai analisar a produção. Os projetos serão avaliados com base nos critérios estabelecidos no item 9.1 do regulamento.

10.3. A comunicação das produções participantes do desfile final acontecerá no espaço Campus Party Fashion Tech durante programação durante a 3ª edição da Campus Party Goiás (CPGoiás3)

## **11 DO DESFILE**

11.1. No dia **10 de Junho de 2023**, às 19h no Palco Principal “What’s Next” da 3ª edição da Campus Party Goiás (CPGoiás3), será realizada a cerimônia de encerramento.

11.2. Todas as peças que seguirem os critérios do item 9.1 serão apresentadas.

11.3. Todo o desfile será filmado e fotografado.

## **12 DOS AVALIADORES**

12.1. Como padrão de ética e de forma a garantir a imparcialidade, as pessoas integrantes que farão parte das bancas julgadoras comprometem-se a informar à Comissão Organizadora qualquer conflito de interesse na avaliação da solução desenvolvida, assim que este for identificado.

12.2. As decisões da Banca Avaliadora, inclusive no que tange à classificação e à premiação dos Participantes/Equipes, serão soberanas e irrecorríveis, não sendo cabível qualquer contestação das mesmas, bem como dos seus resultados.

12.3. Durante o processo de avaliação, os jurados podem aplicar ou não feedbacks a respeito da solução desenvolvida.

12.4. A Comissão organizadora não se responsabiliza caso o jurado não realize tal atribuição.

## **13 DA COMUNICAÇÃO**

13.1. Em todas as etapas do **CAMPUS PARTY FASHION TECH - CPGoiás3** a Comissão

Organizadora se comunicará com os participantes inscritos por meio de e-mails.

13.2. Os participantes inscritos são responsáveis por acompanhar a programação, os resultados e eventuais alterações do evento.

## **14. DA PRIVACIDADE DOS DADOS**

14.1 Os participantes também autorizam a utilização e compartilhamento de todos os dados fornecidos no momento da pré-inscrição pela organizadora e empresas patrocinadoras.

I - Identificação da controladora

Nome da empresa **GS&MD CONTEÚDO E RELACIONAMENTO LTDA.**

Endereço completo Av. Paulista, 854, sala D, 9º andar, Bela Vista, São Paulo – SP, CEP 01310-100

### **II - finalidade do tratamento**

A controladora se compromete a tratar os dados pessoais coletados com a finalidade de controlar o acesso dos participantes ao evento digital, bem como para se comunicar durante o evento, e premiar os participantes.

II - forma e duração do tratamento, observados os segredos comercial e industrial.

Os dados coletados na pré-inscrição serão utilizados apenas para as finalidades acima descritas.

A controladora implementa medidas de segurança físicas, administrativas e projetadas para impedir o acesso não autorizado aos Dados de Visitantes. No entanto, como nenhuma medida de segurança é perfeita ou impenetrável, não podemos garantir a segurança das informações que você nos submete.

A controladora armazena os dados em servidores de empresas localizados em outros países, incluindo países membros dos Estados Unidos da América e da União Europeia.

### **III - Informações acerca do uso compartilhado de dados pelas controladoras e a finalidade**

A controladora pode compartilhar ou transferir informações dos inscritos nos seguintes casos:

- com autoridades judiciais, administrativas ou governamentais competentes, sempre que houver determinação legal, requerimento, requisição, ordem judicial ou lei que nos obrigue a fazê-lo;
- se você violar nossa política de privacidade e o regulamento para proteger nossos direitos e propriedade;
- para terceiros que contratamos para apoiar na execução de nossas atividades.

Ainda, no caso de terceiros que processarem informações pessoais em nome das Controladoras deverá ser realizada de forma compatível com a legislação.

Portanto, as controladoras podem compartilhar informações pessoais com terceiros em conexão com a realização do evento e consistente com a finalidade para a qual as informações pessoais foram

coletadas.

#### **IV - Responsabilidades dos agentes que realizarão o tratamento;**

O tempo que mantemos suas informações depende de uma série de fatores, incluindo o tipo de informação. Desta forma os dados serão mantidos por 5 (cinco) anos. Após esse período, os dados serão anonimizados.

As informações de navegação do site, coletados de forma automatizada deverão ser mantidos por, no mínimo, 06 (seis) meses (artigo 15 do Marco Civil da Internet), contados da data em que a interação no nosso ambiente virtual foi realizada.

#### **V - direitos do titular**

A Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais concede ao titular determinados direitos no que diz respeito ao tratamento dos seus dados pessoais. São eles:

- Acesso – o direito de ser informado e ter acesso aos seus dados pessoais.
- Correção – o direito de solicitar a atualização ou alteração dos seus dados pessoais desatualizados, incompletos ou incorretos.
- Portabilidade – o direito de requerer que os dados pessoais sob nosso tratamento sejam transferidos a outro prestador de serviço.
- Eliminação – o direito de ter seus dados pessoais eliminados das nossas bases de dados, exceto em casos que o armazenamento seja obrigatório por lei.
- Anonimização ou bloqueio – o direito de solicitar que os dados pessoais excessivos ao tratamento sejam submetidos à anonimização ou que este tratamento excessivo seja excluído por nós.
- Revogação – o direito de revogar o seu consentimento para as finalidades de tratamento de dados pessoais a ele atrelados.
- Informação sobre as consequências da revogação – o direito de ser informado sobre os desdobramentos da relação conosco e execução de determinada finalidade tratamento caso você deseje revogar o seu consentimento
- Oposição – o direito de você se opor ao tratamento de dados pessoais que esteja desalinhado às determinações da Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais

Os inscritos são responsáveis pela precisão, exatidão e pela veracidade dos dados pessoais fornecidos. Mantenha-os sempre atualizados.

## **15. DAS CONSIDERAÇÕES FINAIS**

15.1. As datas do período de pré-inscrições e de divulgação dos participantes, cujas inscrições forem deferidas, poderão ser prorrogadas, a critério da Comissão Organizadora. Nessa hipótese, será dada publicidade das alterações feitas, por meio do endereço do site ou no canal oficial de comunicação dentro da plataforma Discord.

15.2. O **CAMPUS PARTY FASHION TECH - CPGoiás3** será coordenada por uma Comissão Organizadora que irá designar e convidar pessoas mentoras e pessoas avaliadoras que farão parte das bancas julgadoras.

15.3. Os participantes também autorizam a utilização e compartilhamento de todos os dados fornecidos no momento da pré-inscrição pela organizadora e empresas patrocinadoras do **CAMPUS PARTY FASHION TECH - CPGoiás3**

15.4. As decisões das pessoas integrantes das bancas julgadoras no que tange à seleção e à premiação das equipes participantes, além das decisões que a Comissão Organizadora venha a dirimir, serão soberanas e irrecorríveis, não sendo cabível qualquer contestação das mesmas, bem como dos seus resultados.

15.5. O **CAMPUS PARTY FASHION TECH - CPGoiás3** tem finalidade exclusivamente cultural, visando reconhecer e divulgar as soluções desenvolvidas que tenham potencial inovador, estimulando a difusão do tema no meio empresarial, não possuindo caráter comercial, não estando condicionada, em hipótese alguma, à sorte, nem objetivando resultados financeiros, e não implica em qualquer ônus de qualquer natureza para as pessoas participantes inscritas e para as pessoas premiadas ao final do concurso, além de não vincular a participação à aquisição, uso e/ou compra de produtos ou de serviços da entidade organizadora ou dos parceiros.

15.6. O **CAMPUS PARTY FASHION TECH - CPGoiás3**, a seu exclusivo critério, poderá, a qualquer tempo, se julgar necessário, alterar as regras deste Regulamento, assim como substituir qualquer um dos prêmios por outros de igual valor, mediante comunicação no site do evento.

15.7. O evento poderá ser interrompido ou suspenso por motivos de força maior ou devido a problemas de acesso à rede de Internet, com servidores, entre outros, não sendo devida qualquer indenização ou compensação às pessoas participantes do concurso e/ou aos eventuais terceiros. O **CAMPUS PARTY FASHION TECH - CPGoiás3** fará, nesses casos, os melhores esforços para dar prosseguimento ao evento tão logo haja a regularização do problema, resguardando-se, no entanto, a possibilidade de cancelamento definitivo, na hipótese de impossibilidade de sua realização.

15.8. Os casos omissos não previstos neste Regulamento serão julgados pela Comissão Organizadora.

15.9. Os candidatos/participantes, no ato de seu cadastro e inscrição, aderem integralmente a

todas as disposições aqui descritas, declarando que aceitam todos os termos deste regulamento.





